



## **BENVENUTI A LISSONE ! COMUNICATO GARA ESORDIENTI**

Una gara di **Corsa Orientamento** consiste nel fare una corsa a piedi determinando da soli il percorso da fare da un punto di controllo all'altro con il solo aiuto di una cartina topografica ed eventualmente della bussola.

La **Cartina** di gara è stata realizzata nell'estate 2012, la scala è 1:7.500, ovvero 1 centimetro sulla carta corrisponde a 75 metri.

**Colori e simboli** sono quelli della Federazione Internazionale e indicano : *Bianco = gruppo di alberi; Giallo= prato; Verde= vegetazione bassa; Verde oliva= area privata (vietato entrare); Grigio = edificio; Tratteggio rosso = area vietata.* Sulla cartina è presente la **Legenda** con tutti i simboli.

La cartina è stampata su carta **non resistente** all'acqua: in caso di maltempo saranno disponibili in partenza buste di plastica.

Sulla cartina, oltre ai particolari del terreno, vengono indicati dei **punti di controllo** contraddistinti da un cerchietto rosso e da un numero progressivo. Sul terreno, in corrispondenza del centro del cerchietto rosso, è posizionato un telo bianco/arancione (la **lanterna**) e un sistema di **punzonatura** per registrare il passaggio del concorrente. Nella gara si utilizzerà il sistema di punzonatura elettronica SPORTident: avrai al dito una SI-Card che dovrai inserire nel foro della stazione di controllo sentendo un beep e vedendo la lucina rossa come conferma. Ogni lanterna ha inoltre un numero come codice di riferimento.

Fai attenzione che il codice della lanterna da punzonare abbia lo stesso codice indicato nella **descrizione punti** ricevuta all'iscrizione. La descrizione punti ti indica anche la **sequenza (obbligatoria)** delle lanterne da visitare.

Solo in caso di malfunzionamento o mancanza della lanterna/stazione di controllo raccogli il **coriandolo** (ritaglio di carta con codice lanterna) e consegnalo all'arrivo.

La partenza è a 5' min dal ritrovo, segui le **fettucce rosso/bianco**. L'arrivo è a circa 200 mt dal ritrovo.

Per completare la tua gara hai a disposizione un tempo massimo di **90 minuti**.

**Tutti i partiti dovranno scaricare la SI-Card in Segreteria anche se non hanno punzonato tutti i punti o si sono ritirati.**

Le strade non sono chiuse al traffico, il concorrente è tenuto al rispetto del codice della strada. Si raccomanda la massima attenzione agli attraversamenti stradali.

La ASD Polisportiva Punto Nord declina ogni responsabilità per incidenti o danni a persone e cose che dovessero verificarsi prima, durante e dopo la manifestazione.

A tutti buon divertimento!