

ORISTORIA

In occasione del 150° anniversario dell'unità d'Italia, la Polisportiva Punto Nord in concomitanza con il Trofeo Città di Monza, propone un percorso orientistico per ricordare personaggi, fatti, luoghi della nostra storia.

REGOLAMENTO

- Il tracciato, ha le caratteristiche di una gara in linea, per una lunghezza effettiva di 3.500 metri e 12 lanterne.
- Alla gara riservata agli esordienti, possono partecipare anche gli agonisti ma solo al termine della loro gara ufficiale.
- Gli agonisti che intendono partecipare anche a “ori-storia” dovranno segnalarlo al momento dell'iscrizione. La griglia di partenza per “ori-storia” terrà conto della griglia di partenza della gara ufficiale e ritardata di circa 60 minuti.
- Ad ogni lanterna sarà abbinato un quesito di carattere storico con riferimento al nome della via, piazza, lapide che, in alcuni casi, danno la soluzione al quesito.
- Per ogni domanda saranno fornite tre possibili soluzioni A-B-C- di cui una soltanto è quella giusta.
- Il Cartellino Testimonio riporterà per ogni lanterna tre caselle 1A,1B,1C; 2A,2B,2C,..... 11A,11B,11C. La punzonatura fa fatta sulla casella corrispondente alla risposta giusta.
- La lanterna 12 codice 100 non prevede alcuna domanda.
- Non essendo una gara competitiva ma di regolarità viene assegnato un tempo ideale di 60 minuti uguale per tutti.
- Per ogni punzonatura corretta, compresa l'ultima lanterna, verranno tolti 5 minuti. Quindi il percorso completo fatto in un'ora e con tutte le risposte esatte porta ad un tempo gara uguale a ZERO.
- Chi dovesse impiegare meno di 60 minuti e con gli abbuoni dovesse andare in negativo avrà comunque un valore ZERO, il vantaggio per chi impiega meno tempo è che può permettersi qualche errore in più. Per esempio 45 minuti e 8 risposte esatte risultato finale sarà equivalente a 5 minuti
- Chi dovesse impiegare più di 60 minuti , esempio 72 anche con tutte le risposte esatte il risultato finale sarebbe di 12 minuti.
- Sarà ammesso in classifica solo chi avrà completato il percorso.
- Vincerà la gara chi avrà totalizzato il punteggio più basso.
- In caso di parità verrà effettuato uno spareggio con un *QUIZZONE* sempre di carattere storico.

Un'occasione per mettere alla prova le vostre capacità fisiche ed intellettuali.

BUON DIVERTIMENTO.